

# Criptografia em *Hardware* com VHDL Usando Circuitos FPGA × Criptografia em *Software*

Ariane A. Almeida<sup>1</sup>, Vaston G. da Costa<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Ciência da Computação – Universidade Federal de Goiás  
Campus Catalão (UFG - CAC)  
Avenida Dr. Lamartine Pinto de Avelar - 1120 - Setor Universitário -  
CEP: 75704-020 - Catalão - GO - Brasil

{arianealvesalmeida,vaston}@gmail.com

**Abstract.** *This article describes the cryptography implemented in hardware, and presents a comparison between the performance of implementations of cryptographic algorithms in hardware and in software.*

**Resumo.** *Este artigo descreve a criptografia implementada em hardware, e apresenta uma comparação entre o desempenho das implementações de algoritmos criptográficos em hardware e em software.*

## 1. Introdução

A criptografia é a ciência que trata de proteger informações de pessoas não autorizadas. Essa proteção se dá, atualmente, com o desenvolvimento e aprimoramento de algoritmos que conseguem cifrar a informação de forma eficiente e viável computacionalmente, e que, no entanto, sejam difíceis de transpor [Stallings 2008].

O objetivo da criptografia é transformar um texto (ou informação qualquer) original, chamado de *texto claro*, em um *texto cifrado*. Para realizar esse processo, é necessário o uso de uma chave. A transformação do texto claro para cifrado recebe o nome de cifragem.

O que garante a segurança da informação cifrada é, além do algoritmo, a chave utilizada para cifrar a mensagem, que deve ter um tamanho considerável e ser escolhida de forma a dificultar a sua descoberta.

Existem basicamente dois tipos de criptografia, a criptografia de chave pública (assimétrica), onde uma chave é usada para cifrar, chave pública, e outra pra decifrar, chave privada e a criptografia de chave privada (simétrica), que usa a mesma chave para os dois fins. A criptografia simétrica é computacionalmente mais barata, porém apresenta a desvantagem de que ambos os envolvidos na troca de mensagem, o remetente e o destinatário, conheçam previamente qual a chave utilizada na cifragem. Enquanto na assimétrica tem-se como premissa que a chave pública deve estar disponível para qualquer remetente, somente se consegue decifrar a mensagem secreta enviada de posse da chave privada correspondente [Stallings 2008].

Há uma necessidade crescente de que a cifragem e a decifragem sejam realizadas de forma rápida e com baixo custo computacional, uma forma de alcançar isso é fazendo esses processos diretamente via hardware [Moreno et al. 2005].

Este trabalho apresentará um comparativo entre programação em *hardware* e implementação em *software*, enfatizando a utilização de circuitos reconfiguráveis FPGA com a linguagem VHDL.

## 2. Criptografia em Hardware

Existem diversos algoritmos que podem ser utilizados para cifrar informações que precisam ser transmitidas com segurança. A maioria desses algoritmos é implementada em *software*, que recebe a informação e a chave e retorna o texto cifrado. Porém, uma outra forma de realizar essa tarefa é se implementar o algoritmo criptográfico diretamente em *hardware*.

Com o uso de circuitos reconfiguráveis, o projetista pode criar novas funções que façam com que operações sejam realizadas com muito menos ciclos do que seria necessário usando um processador de propósito geral, do inglês *General Purpose Processor* (GPP), assim a acoplação de um *Field-Programmable Gate Array* (FPGA) a um GPP possibilita uma melhor exploração do potencial dos mesmos.

Para configurar satisfatoriamente estes circuitos, atualmente a linguagem mais utilizada é a *Very High Speed Integrated Circuits* (VHSIC) *Hardware Description Language* (VHDL), pois permite e facilita o design de circuitos digitais em FPGAs. A primeira empresa a desenvolver FPGAs e uma das maiores fornecedoras de circuitos programáveis é a Xilinx<sup>®</sup>, que apresenta algumas famílias de circuitos como a XC4000, outra empresa do ramo é a Altera<sup>®</sup>, que também tem várias famílias de FPGAs e softwares de sistema de desenvolvimento. A Altera<sup>®</sup> também oferece uma linguagem alternativa para os iniciantes no campo de descrição de hardware, o AHDL, que usa os mesmos conceitos básicos do VHDL e é mais didática e flexível que este.

## 3. Construindo Sistemas Criptográficos em Hardware

Como já descrito na seção 2, a criptografia em hardware pode ser implementada através da linguagem VHDL em circuitos FPGA. Esses circuitos são compostos de blocos lógicos configuráveis (CLBs), que são construídos pela união de *flip-flops*, *Switch Boxes*, blocos de entrada e saída (IOBs) e canais de roteamento.

Em um FPGA o roteamento é a interconexão entre os blocos lógicos por meio de uma rede de camadas de metal, já a conexão física entre os blocos lógicos é realizada por transistores controlados através de bits de memória (PIP) ou de chaves de interconexão (switch matrix). A reconfiguração desses dispositivos pode correr de várias formas, permitindo desde a reconfiguração total do mesmo, ou apenas parte dele, podendo também haver reconfiguração sem a necessidade de remover ou reiniciar o circuito.

A partir disso, pode-se usar a linguagem VHDL para transcrever o algoritmo criptográfico para o FPGA. O VHDL pode descrever o circuito de forma estrutural, informando de quais diferentes componentes o circuito é constituído e suas interconexões, ou de forma comportamental, onde o circuito é descrito pensando em seu comportamento, o que é útil quando se pode interpretar o comportamento do mesmo, porém não se tem disponível sua estrutura interna. Essa última pode se dar por descrição algorítmica, onde um conjunto de passos descreve o circuito digital projetado de forma comportamental, ou de fluxo de dados, que pode ser vista como a transferência entre registradores, possibilitando assim o paralelismo.

A definição da estrutura do VHDL e os detalhes do funcionamento interno do FPGA fogem ao escopo desse trabalho, mas podem ser consultadas em [Moreno et al. 2005].

#### 4. Desempenho de Algoritmos Implementados em Software e Hardware

Nessa seção serão apresentados algumas considerações e resultados acerca da implementação de algoritmos clássicos de criptografia em software e em hardware.

A posição do *National Institute of Standards and Technology* (NIST) sobre o assunto é de que a implementação de criptografia em software é menos cara e mais lenta que em hardware, embora para aplicações grandes pode se tornar mais cara, porém menos segura devido à maior facilidade de ser modificada ou ignorada do que um produto equivalente de hardware, e também, a resistência à adulteração em hardware é comumente considerada melhor [NIST 1995].

Alguns trabalhos como [Chodowiec and Gaj 2003] e [Rouvroy et al. 2005] propõem implementações compactas em FPGAs para o *Advanced Encryption Standard* (AES)/ Rijndael, algoritmo selecionado pelo NIST para substituir o *Data Encryption Standard* (DES) antes adotado como padrão pelo Instituto. Esses trabalhos mostram que é possível fazer o uso de FPGAs para a implementação de tal algoritmo de forma eficiente e barata, o que é bastante desejável.

Em [Moreno et al. 2005] temos alguns comparativos do desempenho de algoritmos implementados em software, usando a linguagem C e em hardware com o VHDL, além de seus códigos, também disponíveis na *web*<sup>1</sup>. Entre os algoritmos analisados, podemos ver na Tabela 1 a temporização do algoritmo DES feito em C e na Tabela 2 o desempenho do mesmo em VHDL. Para um arquivo de 10MB o DES implementado em linguagem C, no melhor cenário, consome um tempo superior a 7 segundos para realizar a cifragem. Já a implementação em VHDL para um arquivo de 25 MB consome 1 segundo. Desempenho análogo pode ser observado em sistemas criptográficos de chave pública. Para um arquivo de 1 MB o tempo de cifragem passa de 20 segundos em VHDL (cf. Figura 2) para aproximadamente 80 segundos em C (cf. Figura 1).

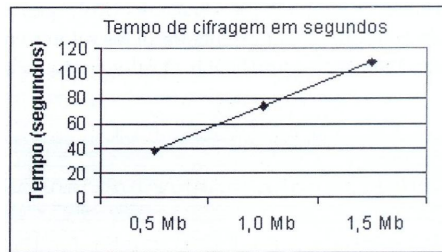
**Tabela 1. Temporização do algoritmo DES implementado em C.**

Tamanho do arquivo criptografado	Tempo (segundos) gasto com arquivo armazenado em disco	Tempo (segundos) gasto com arquivo armazenado na memória	% de melhora do desempenho em disco e em memória
1 MB	1,25s	0,94s	25,39 %
5 MB	5,82 s	3,90 s	32,96 %
10 MB	10,27 s	7,08 s	30,96 %

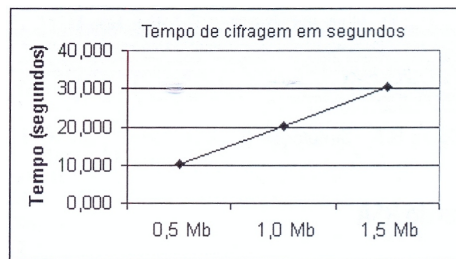
**Tabela 2. Desempenho do algoritmo DES implementado em VHDL**

Tempo de Propagação 19,55ns	Frequência Máxima 51,146 MHz		
Taxa de ocupação do FPGA			
	CLBs	FLIP-FLOPs	LUTs (Look-Up Table)
Nº de componentes utilizados	381	68	755
Nº de componentes disponíveis	9.48	18.816	18.816
Porcentagem de Ocupação	4,04%	0,30%	4,01%
Consumo de tempo para cifragem			
Tamanho do texto claro (MB)	Tempo (segundos)		
25	1		

<sup>1</sup> <http://www.novateceditora.com.br/downloads.php>



**Figura 1. Desempenho do algoritmo RSA com implementação em software.**



**Figura 2. Desempenho do algoritmo RSA com implementação em hardware.**

## 5. Conclusão

Esse trabalho apresentou de forma resumida a importância e viabilidade da construção de sistemas criptográficos em hardware, discutindo os aspectos que contribuem para isso, bem como mostrando uma forma de poder realizar tal meta.

Conclui-se portanto, que a implementação criptográfica em hardware através de FPGAs é desejável, sendo mais rápida e, considerando-se o tamanho da aplicação, até mesmo mais barata de ser realizada. O VHDL se mostra também uma linguagem que possibilita facilidades para o design de projetos para circuitos reconfiguráveis, sendo bastante útil para a realização de criptografia através dos mesmos.

## Referências

- Chodowiec, P. and Gaj, K. (2003). Very compact FPGA implementation of the AES algorithm. *LNCS 2779*, pages 319–333.
- Moreno, E. D., Pereira, F. D., and Chiaramonte, R. B. (2005). *Criptografia em Software e Hardware*. Novatec.
- NIST (1995). *An Introduction to Computer Security: The NIST Handbook*. Disponível em: <http://csrc.nist.gov/publications/nistpubs/800-12/handbook.pdf>. Acessado em: Setembro de 2010.
- Rouvroy, G., Standaert, F.-X., Quisquater, J.-J., and Legat, J.-D. (2005). Compact and efficient encryption/decryption module for FPGA implementation of the AES Rijndael verywell suited for small embedded applications. In *ITCC: Coding and Computing, 2004*, volume 2, pages 583–587. IEEE.
- Stallings, W. (2008). *Criptografia e Segurança de Redes: Princípios e Práticas*. Pearson Education, 4ª edition.